



Kilde: Svend Erik Schmidt, TV2.dk, Skolen



I første omgang udarbejder lærer, forælder eller en kammerat nogle opgaver, der består af spørgsmål med tilhørende svar.

Svarene skrives på små papstykker, der klæbes op på væggen.

2 deltagere udstyres med hver sin fluesmækker og står bag en linje på gulvet cirka 5 meter fra væggen, hvor svarerne hænger.

Så er vi klar til start!

Den, der har udformet opgaverne, læser opgaverne op - fx "Hvad er 7 gange 7?"

Deltagerne løber hen og slår med fluesmækkeren på det rigtige svar.

Den, der først rammer det rigtige svar, får et point.

Aktiviteten kan bruges i mange forskellige fag til stor glæde og gavn for GØRE-børnene.

Børnene kan selv videreudvikle legen og producere deres egne spørgsmål og svar, som kammeraterne kan arbejde med.

Fra forskningen i læringsstile ved vi, at GØRE-børn lærer stoffet hurtigere og mere sikkert, når de får lov til at arbejde på denne måde.